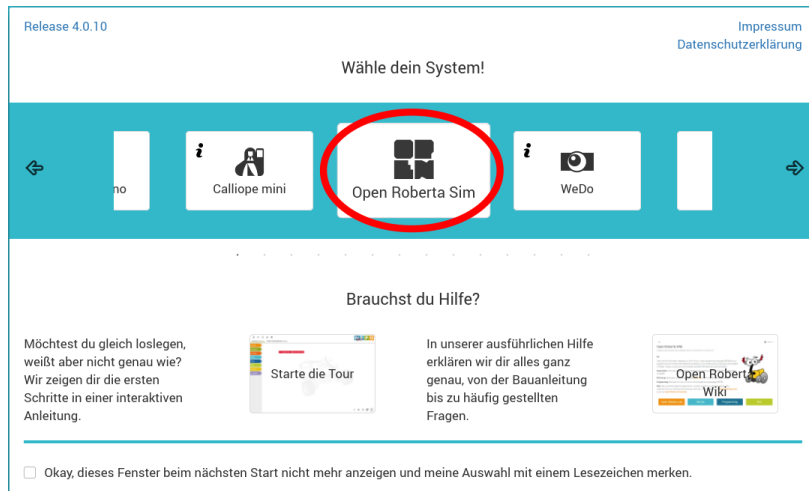


Open Roberta Lab - Anleitung

Bei Open Roberta Lab Account anmelden

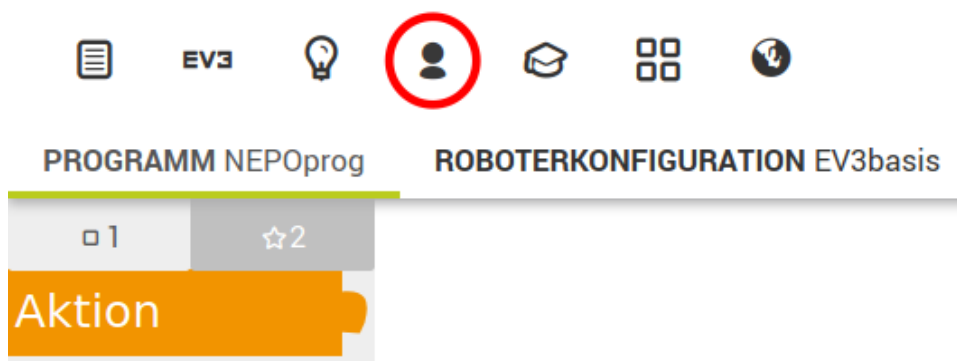
1. Open Roberta Lab aufrufen



Rufe <https://lab.open-roberta.org/> auf, um zur Open Roberta Lab zu gelangen. Die Seite fragt gleich zu Beginn danach, welches System du nutzen möchtest. Für die Roberta Challenge nutzen wir das „Open Roberta Sim“ System. Wähle mit einem einfachen „Klick“ das zugehörige Feld (rot markiert).

2. Anmeldung

Damit deine Programme online gespeichert werden können, ist eine Anmeldung erforderlich. Um dich und dein Team anzumelden, suche in der oberen, linken Ecke der Website nach dem Benutzer Symbol (rot markiert) und klicke es an.



Nach dem du auf das Benutzersymbol geklickt hast, öffnet sich ein Menü. Wähle den zweiten Menüpunkt: „Bei Gruppe anmelden“ (rot markiert) aus.



Jetzt erscheint ein Fenster, indem du dich einloggen kannst. Trage die Informationen aus der E-Mail ein und klicke auf „OK“ (rot markiert).

Du bist nun an deinem Konto angemeldet.


Bei Gruppe anmelden ×

...

Benutzername des Gruppeneigentümers

 i_bots

Name der Gruppe

 RobertaChallenge

Benutzername

 <Zugesendeter Benutzername>

Passwort

 <Zugesendetes Passwort>

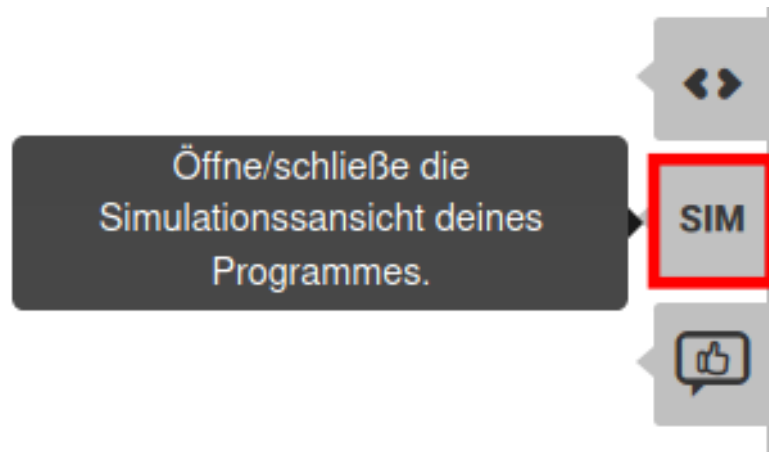
OK

[Passwort zurücksetzen ...](#)

Simulationsumgebung nutzen

1. Simulationsumgebung öffnen

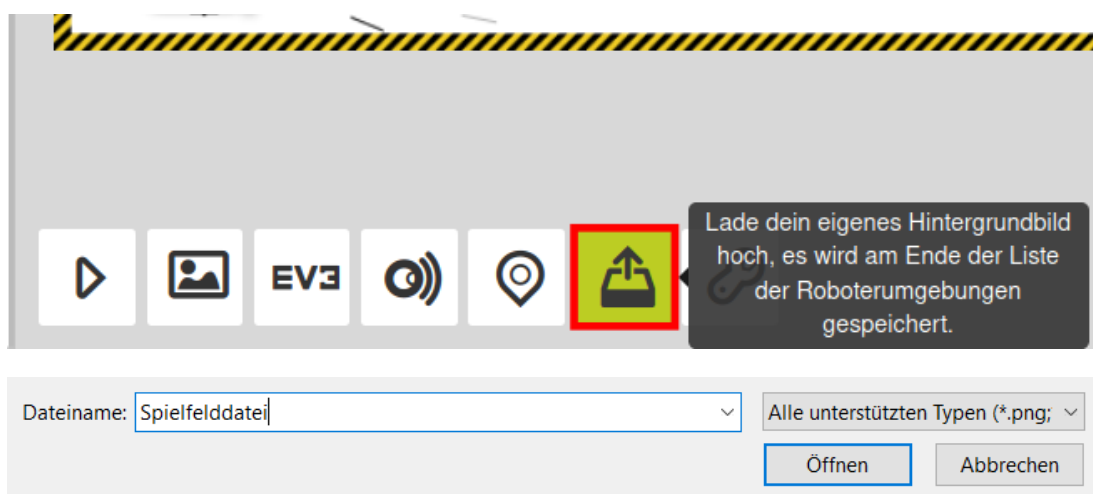
Klicke auf die Schaltfläche „SIM“. Diese befindet sich auf der rechten Seite am Fenster-/Bildschirmrand. (rot markiert)



Nun öffnet sich die Simulationsansicht. Hier befindet sich dein Roboter und im Hintergrund das Standardspielfeld. Für die Roberta Challenge wird jedoch ein anders Spielfeld benötigt. Wie du ein anderes Spielfeld verwendest wird im nächsten Schritt erklärt.

2. Spielfeld hochladen

Klicke in der geöffneten Simulationsumgebung auf das „Hochladen“ Symbol (rot markiert).



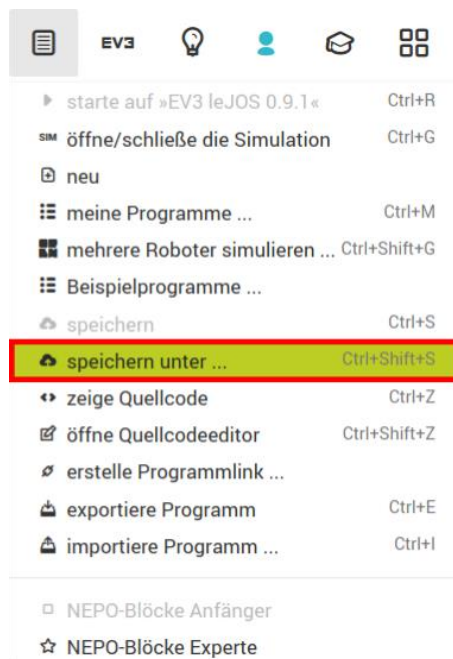
Es öffnet sich ein neues Fenster. Navigiere zur Spielfelddatei und klicke sie doppelt oder klicke sie einfach und wähle „öffnen“. Nun erscheint das neue Spielfeld als Hintergrund in der Simulationsumgebung.

3. Programm speichern

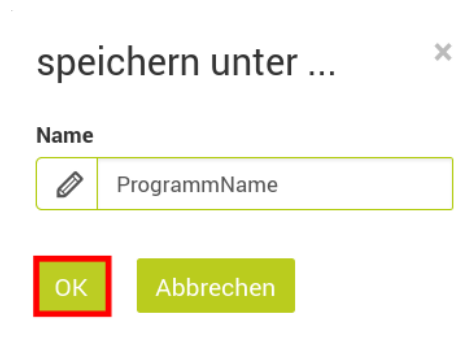
Hinweis:

Speichere dein Programm regelmäßig, um einen Datenverlust zu vermeiden.

Öffne das „Bearbeiten“ Menu und wähle „speichern unter ...“ (rot markiert), um dein aktuell geöffnetes Programm zu sichern.



Wähle einen Namen für dein Programm und trage es in das Feld ein. Klicke dann auf „OK“ (rot markiert) um es zu speichern.



Hinweis:

Klicke im gleichen Menü auf „meine Programme ...“ um die bereits gespeicherten Programme zu bearbeiten und verwalten.