



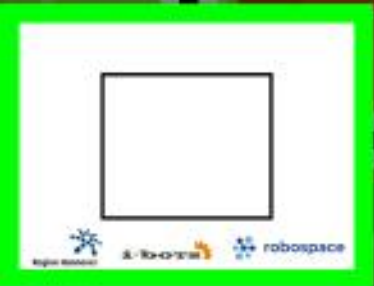
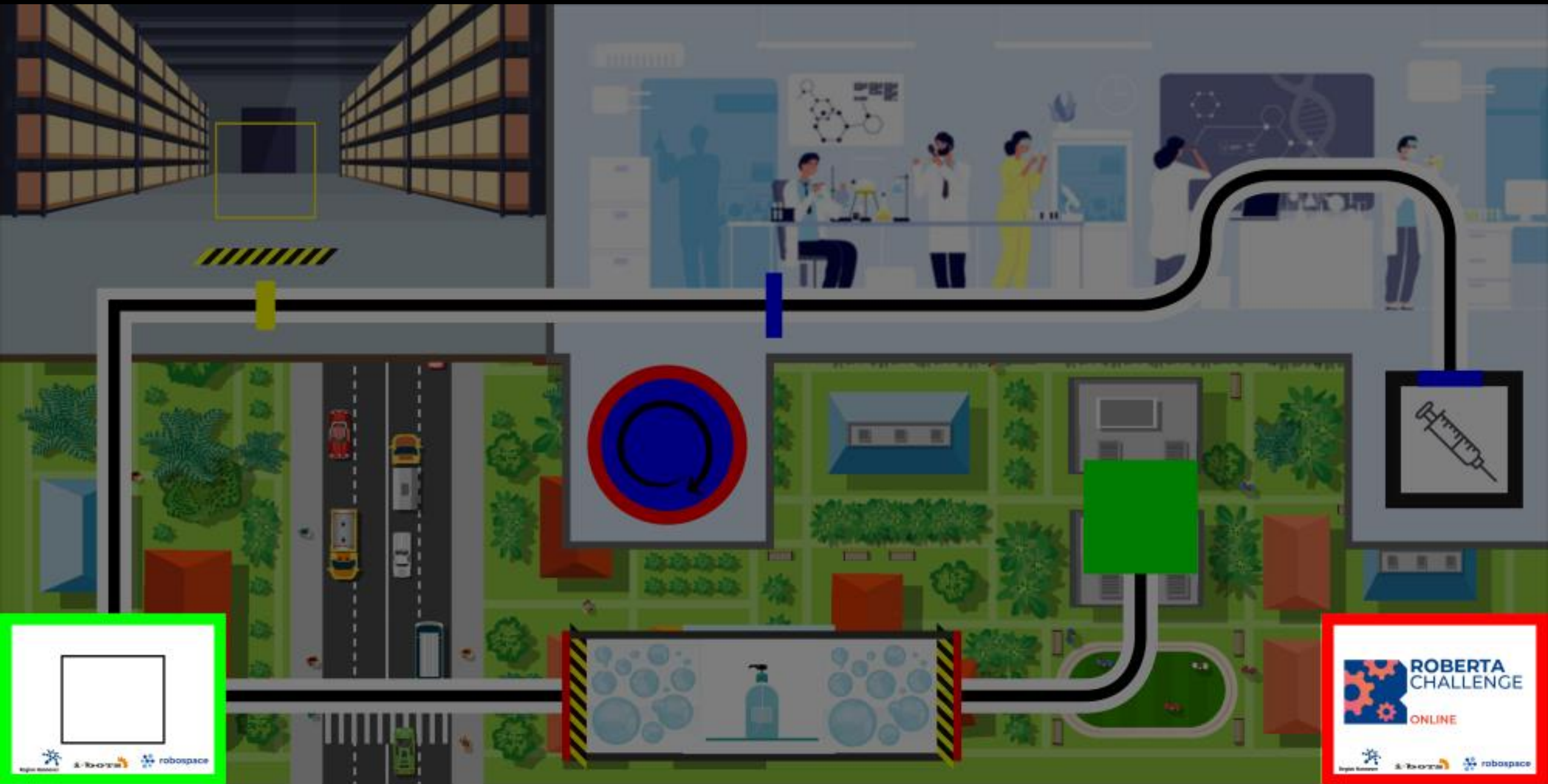
ROBERTA CHALLENGE

ONLINE



Region Hannover

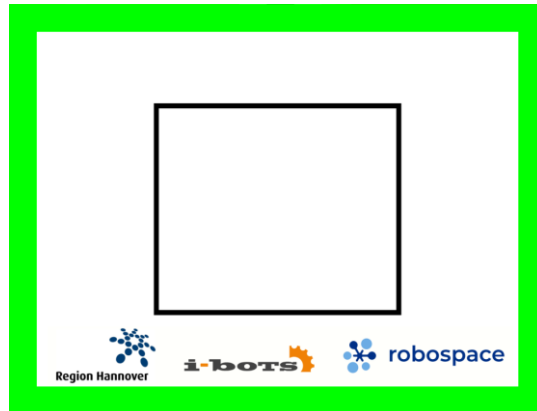




Start & Ziel

Start:

→ hier startet der Roboter
im schwarzen Kasten

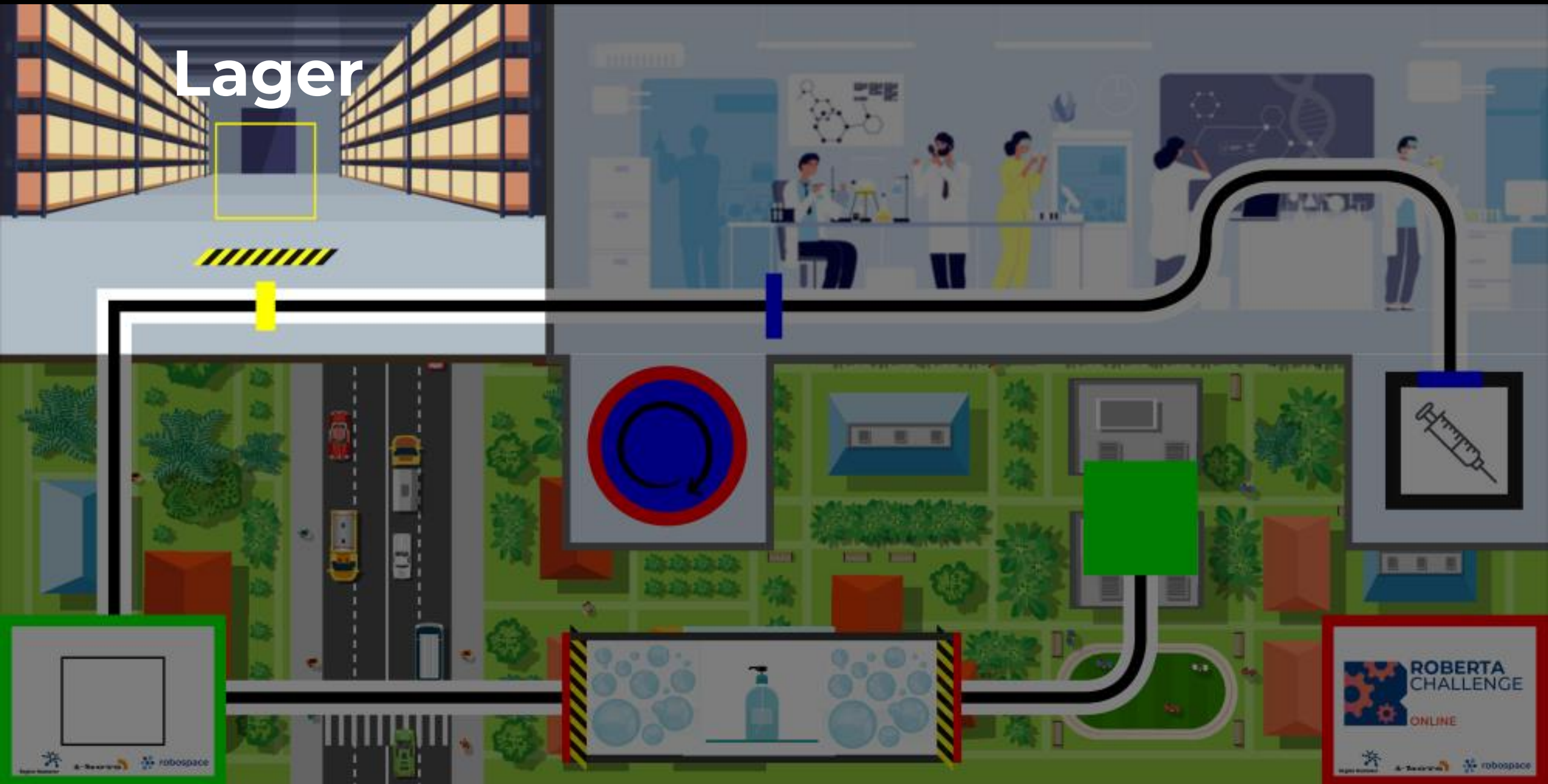


Ziel:

→ hier ist das Ziel

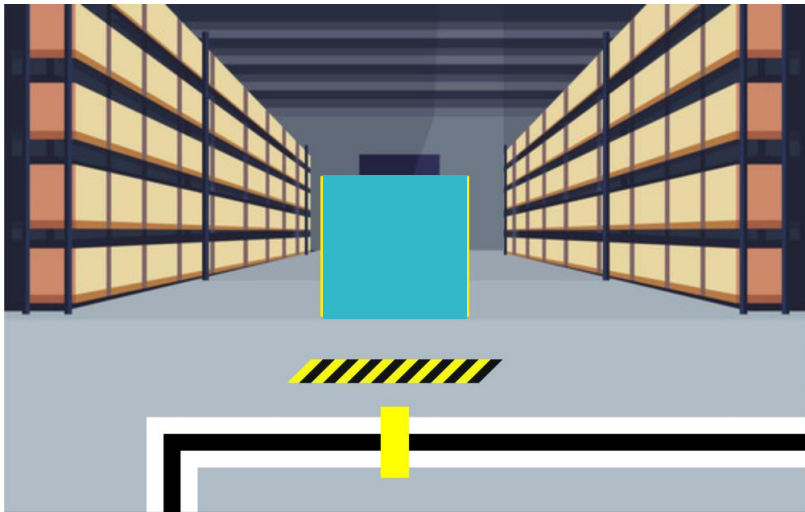


Lager



Lager

Euer Roboter muss überprüfen, ob noch genügend Impfstoff vorhanden ist.

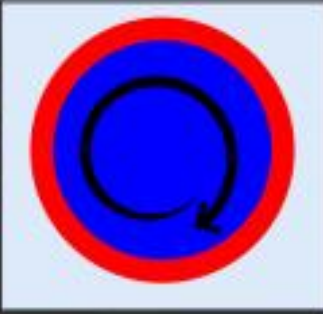


- Euer Roboter muss in dem Lagerraum erkennen, ob eine Impfstoff-Box vorhanden ist
- Wenn keine Impfstoff-Box erkannt wurde:
→ Lampe für 3 Sekunden rot leuchten lassen
- Wenn eine Impfstoff-Box erkannt wurde:
→ Lampe für 3 Sekunden grün leuchten lassen

→ 15 Punkte

Impfstoff Box:



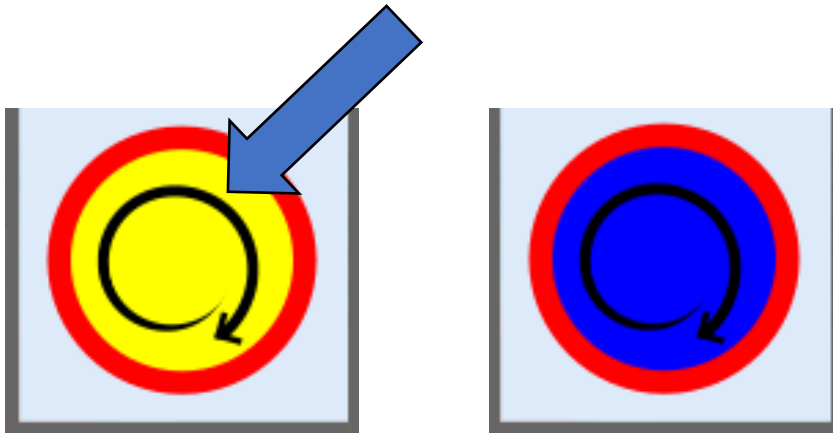


Zentrifuge



Zentrifuge

Euer Roboter muss neuen Impfstoff herstellen.



- Euer Roboter muss sich komplett innerhalb der Zentrifuge befinden (der Kreis mit roter Umrandung)
- Euer Roboter muss sich vollständig um sich selbst drehen
→ 10 Punkte
- Bonus: Wenn euer Roboter sich in die richtige Richtung dreht
→ +5 Punkte
 - Gelber Boden: rechts herum drehen
 - Blauer Boden: links herum drehen

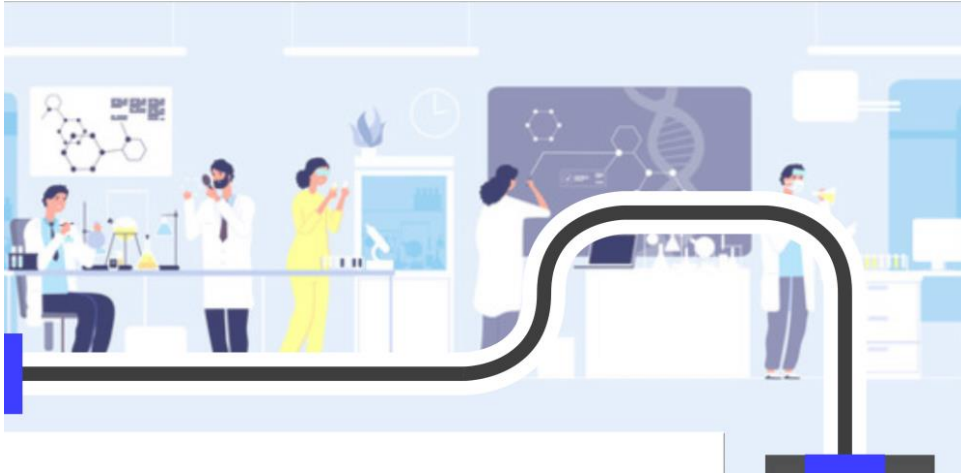


Labor



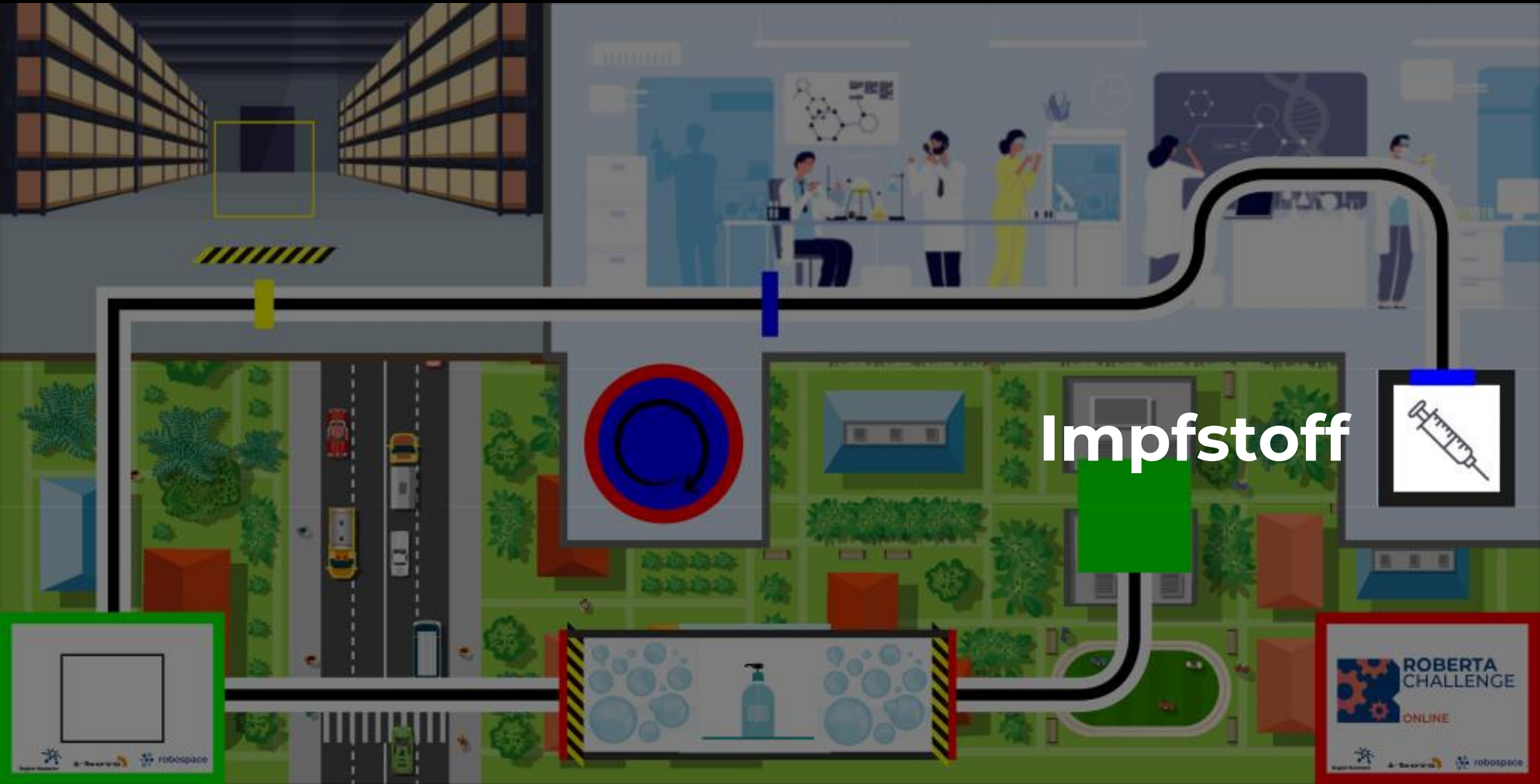
Labor

Euer Roboter muss neuen Impfstoff aus dem Labor holen und diesen ausliefern.
Dabei soll der Roboter vorsichtig fahren.



- Im Labor zwischen den blauen Linien
→ maximale Geschwindigkeit des Roboters von 20%
- Wenn euer Roboter mit Linienverfolger fährt
→ 25 Punkte
- Wenn euer Roboter ohne Linienverfolger fährt
→ 5 Punkte

Impfstoff



Impfstoff Auslieferung

Im Labor fehlt es an Impfstoff. Euer Roboter muss den Wissenschaftlern neuen Impfstoff liefern.



- Euer Roboter muss vollständig im schwarz umrandeten Bereich stehen bleiben
- Die Lampe in einer beliebigen Farbe für mindestens 3 Sekunden anschalten und dabei stehen bleiben
- Mit angeschalteter Lampe komplett ins Ziel fahren und Lampe ausschalten

→ 15 Punkte

Desinfektionsstation

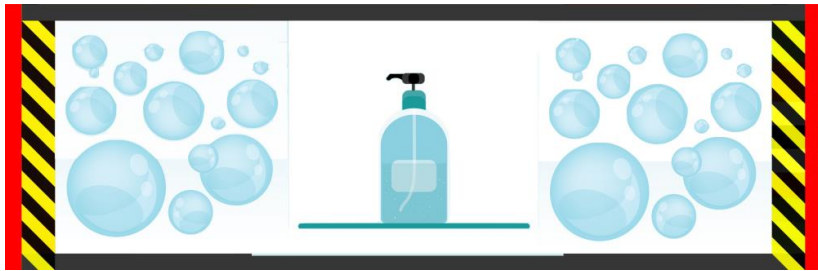


ROBERTA
CHALLENGE
ONLINE

FODOSPACE

Desinfektionsstation

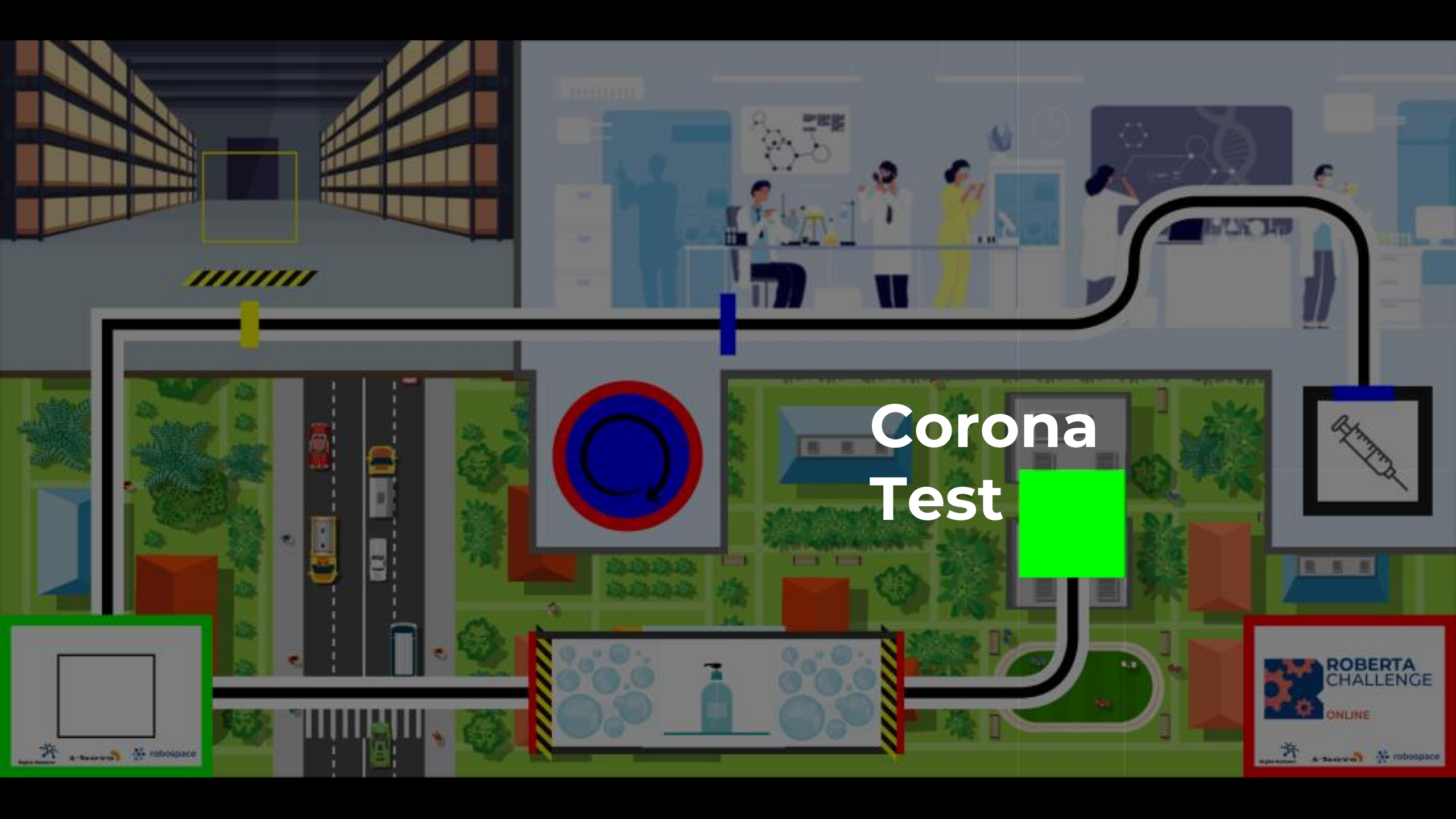
Euer Roboter muss sich zum Schutz Anderer desinfizieren.



- Euer Roboter muss für 3 Sekunden im markierten Bereich stehen
- Markierungen (rote & graue Linien) dürfen nicht berührt werden

→ 10 Punkte

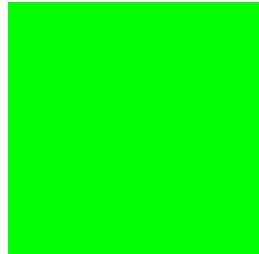
Corona Test



Corona Test

Es wurde ein Corona Test bei einem Patienten gemacht.
Euer Roboter muss diesen nun auswerten.

Farben:



- Euer Roboter muss die Farbe des Feldes erkennen
- Die Lampe für 3 Sekunden in der erkannten Farbe einschalten

→ 15 Punkte

Ziel-Bonus

Erreichen des Ziels



- Wenn euer Roboter mindestens 4 Aufgaben erledigt hat und innerhalb von 5 Minuten das Ziel erreicht

→ 15 Punkte

Tipps:

- Lest euch die Aufgaben gut durch und teilt euch diese sinnvoll im Team ein!
- Speichert euer Programm nach jedem einzelnen Schritt!
- Erstellt von eurem fertigen Programm eine Sicherheitskopie!

- Speichert euer fertiges Programm rechtzeitig auf dem Open Roberta Account!
- Wenn dies nicht möglich ist:
 - 10 Minuten vor Abgabefrist beim Schiedsrichter melden

Wird alles in der Schulung besprochen

Tipps:

- Seid mindestens 5 Minuten vor dem Lauf in dem Raum in dem der Lauf stattfindet.
- Benennt eure Programme für den Lauf nach dem folgenden Schema: *Teamname_Lauf_Nummer*“ (Beispiel: „ibots_Lauf_1“).

**Viel Spaß
&
Viel Erfolg!**

Euer Roberta Team