



ROBERTA CHALLENGE

ONLINE



Region Hannover





Start

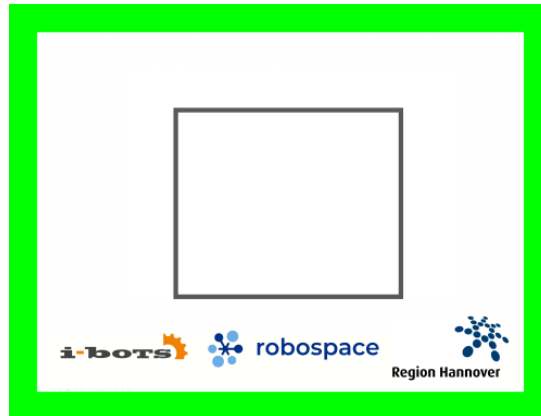
Ziel



Start & Ziel

Start:

→ Hier startet der
Roboter im
schwarzen Kasten



Ziel:

→ Hier ist das Ziel



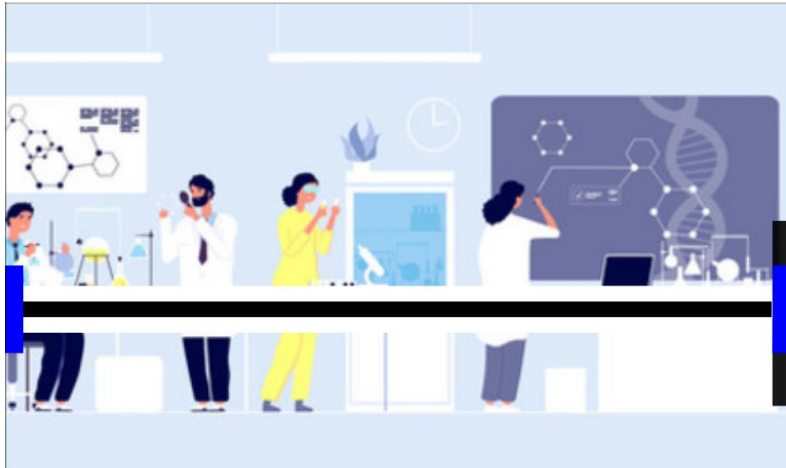


Labor



Labor

Der Roboter muss durchs Labor navigieren um den neuen Impfstoff auszuliefern. Dabei soll der Roboter vorsichtig fahren.



- Im Labor zwischen den blauen Linien
→ maximale Geschwindigkeit des Roboters von 20%
- 20 Punkte

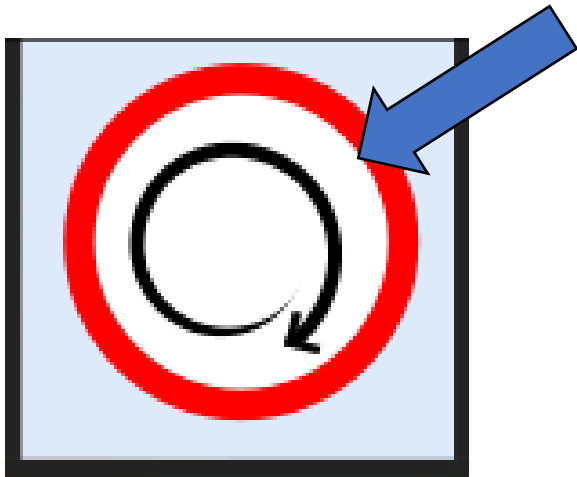


Zentrifuge



Zentrifuge

Der Roboter muss neuen Impfstoff herstellen



- Euer Roboter muss sich komplett innerhalb der Zentrifuge befinden (der Kreis mit der roten Umrandung)
- Vollständig um sich selbst drehen (Drehrichtung spielt keine Rolle)

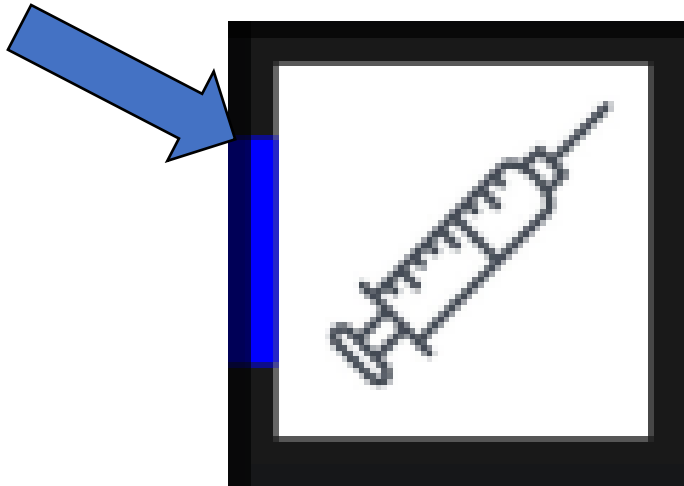
→ 10 Punkte

Impfstoff



Impfstoff Auslieferung

Im Labor fehlt es an Impfstoff. Euer Roboter muss den
Wissenschaftlern neuen Impfstoff liefern.



- Euer Roboter muss vollständig im schwarz umrandeten Bereich stehen bleiben
- Die Lampe in einer beliebigen Farbe für mindestens 3 Sekunden anschalten und danach wieder abschalten

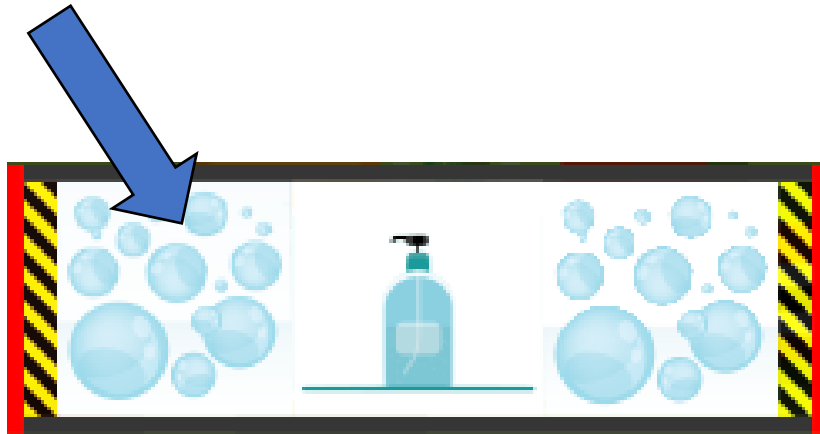
→ 15 Punkte

Desinfektionsstation



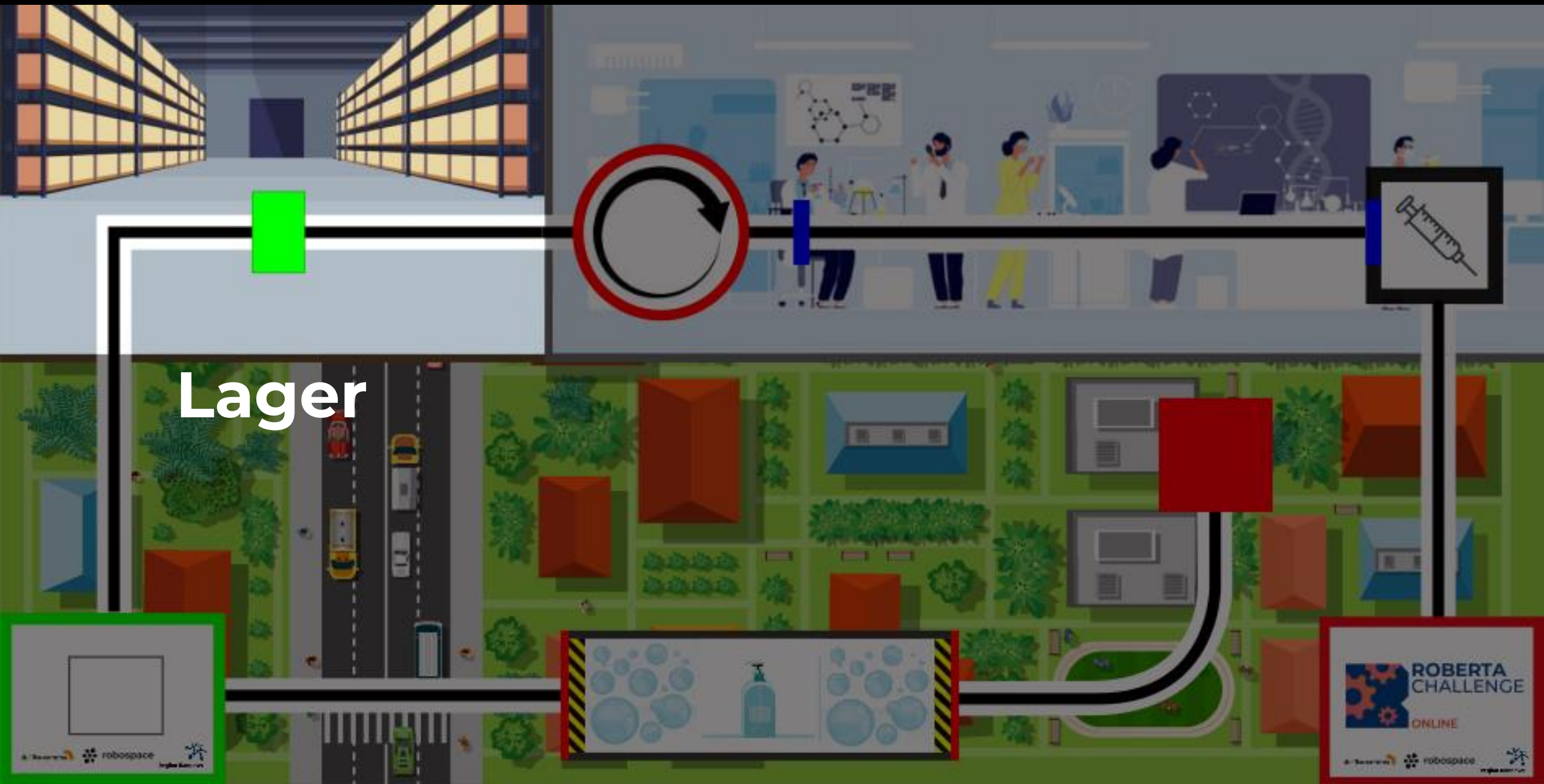
Desinfektionsstation

Euer Roboter muss sich zum eigenen Schutz und zum Schutz Anderer desinfizieren.



- Euer Roboter muss für 3 Sekunden vollständig im markiertem Bereich stehen
- Markierungen (graue Linien) dürfen nicht berührt werden

→ 10 Punkte



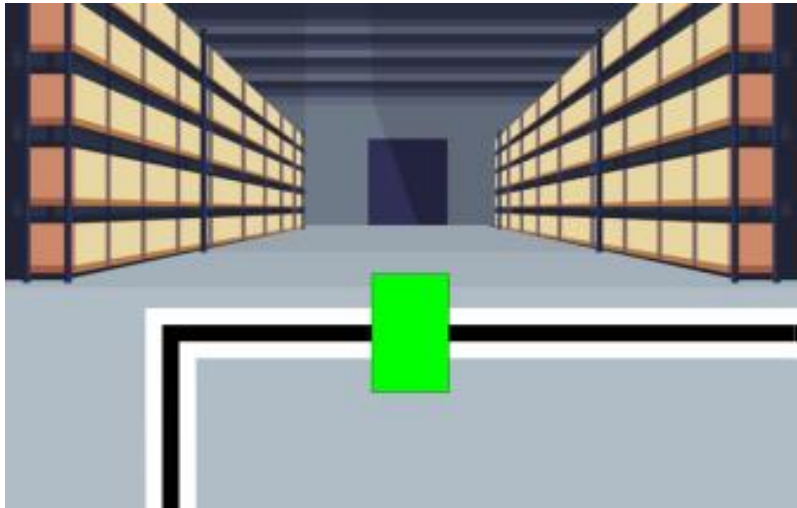
Lager

ROBERTA CHALLENGE
ONLINE

ROBOSPACE
FODOSPACE

Lager

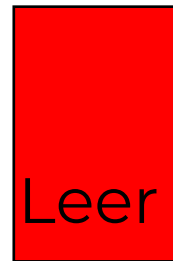
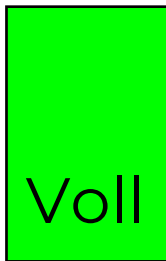
Euer Roboter muss überprüfen, ob noch genügend Impfstoff vorhanden ist.



- Euer Roboter muss die Farbe des Farbfeldes erkennen & Anzeigen, ob das Lager voll oder leer ist
- Wenn das Farbfeld rot ist:
→ Lampe für 3 Sekunden rot leuchten lassen
- Wenn das Farbfeld grün ist :
→ Lampe für 3 Sekunden grün leuchten lassen

→ 20 Punkte

Farben:



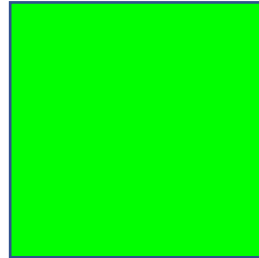
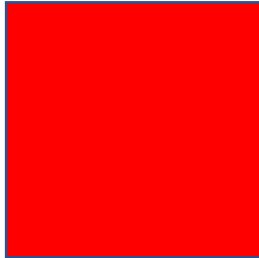
Corona Test



Corona Test

Es wurde ein Corona Test bei einem Patienten gemacht.
Euer Roboter muss diesen nun auswerten.

Farben:



- Euer Roboter muss die Farbe des Feldes erkennen
- Die Lampe für 3 Sekunden in der erkannten Farbe einschalten

→ 15 Punkte

Ziel-Bonus

Erreichen des Ziels



- Wenn euer Roboter mindestens 2 Aufgaben erledigt hat und innerhalb von 5 Minuten das Ziel erreicht

→ 15 Punkte



Tipps:

- Lest euch die Aufgaben gut durch und teilt euch diese sinnvoll im Team ein!
- Speichert euer Programm nach jedem einzelnen Schritt!
- Erstellt von eurem fertigen Programm eine Sicherheitskopie!

- Speichert euer fertiges Programm rechtzeitig auf dem Open Roberta Account!
- Wenn dies nicht möglich ist:
 - 10 Minuten vor Abgabefrist beim Schiedsrichter melden

Wird alles in der Schulung besprochen

**Viel Spaß
&
Viel Erfolg!**

Euer Roberta Team