



ROBERTA CHALLENGE

KREATIV

Bewertungsbogen 2023

| | |
|--------------|--------|
| Team | Schule |
| Klassenstufe | Juror |

| 1. Projektidee & -umsetzung | | Punkte- anteil (%) | Durchgang | | |
|-------------------------------------|---|--------------------------|-----------|---|---|
| | | | 1 | 2 | 3 |
| A | Das Projekt ist sinnvoll, zeigt eine kreative und innovative Auseinandersetzung mit dem Thema | 25 % | | | |
| B | Das Projekt ist gut durchdacht und zeigt eine realistische Umsetzung | 25 % | | | |
| C | Gestaltung des Roboters und Parcours passt zum Thema | 50 % | | | |
| Projektidee & -umsetzung | | | | | |

| 2. Team | | Punkte- anteil (%) | Durchgang | | |
|-------------|---|--------------------------|-----------|---|---|
| | | | 1 | 2 | 3 |
| A | Die Präsentation wurde vom gesamten Team vorgetragen | 15 % | | | |
| B | Es wird klar, dass bei der Umsetzung alle Team-Mitglieder eingebunden waren | 50 % | | | |
| C | Das Team zeigt Teamgeist und arbeitet als ein Ganzes zusammen | 35 % | | | |
| Team | | | | | |

| 3. Vorführung | | Punkte- anteil (%) | Durchgang | | |
|-------------------|--|--------------------------|-----------|---|---|
| | | | 1 | 2 | 3 |
| A | Der Roboter wie auch der Aufbau des Parcours ist stabil (Die Demonstration kann, ohne dass sich Teile lösen oder ein größerer Reparaturaufwand erforderlich ist, wiederholt ausgeführt werden) | 40 % | | | |
| B | Es wurden zusätzliche Motoren zu den Fahrmotoren sinnvoll eingesetzt | 10 % | | | |
| C | Es wurden Sensoren sinnvoll eingesetzt | 20 % | | | |
| D | Sinnvoller Einsatz der Hilfsmittel aus Kreativ-Paket inkl. zulässiger Ergänzung (Roboter als auch Parcours) | 30 % | | | |
| Vorführung | | | | | |

| 4. Präsentation | | Punkte- anteil (%) | Durchgang | | |
|---------------------|---|--------------------------|-----------|---|---|
| | | | 1 | 2 | 3 |
| A | Das Team konnte das Projekt erfolgreich präsentieren (Programmierung der Roboter, Aufgabenverteilung im Team, Gestaltung, Vorbereitungszeit, Herangehensweise, Probleme, Ideenfindung etc.) | 35 % | | | |
| B | Alle Teammitglieder können problemlos Fragen zum Projekt beantworten | 35 % | | | |
| C | Sinnvoller Einsatz von Schleifen, Bedingungen, Variablen und eigenen Funktionen | 20 % | | | |
| D | Die Präsentation blieb in der vorgegebenen Zeit | 10 % | | | |
| Präsentation | | | | | |

| Gesamtwertung | | Gesamtpunkte- anteil (%) | Durchgang | | |
|----------------------|--------------------------|--------------------------------|-----------|---|---|
| | | | 1 | 2 | 3 |
| 1. | Projektidee & -umsetzung | 20 % | | | |
| 2. | Team | 15 % | | | |
| 3. | Vorführung | 30 % | | | |
| 4. | Präsentation | 35 % | | | |
| Gesamtwertung | | | | | |