



# ROBERTA CHALLENGE

## KREATIV

### Allgemeine Regeln 2024

Mit der Teilnahme am Roboterwettbewerb verpflichtet sich jedes Team, die Regeln für den Wettbewerb zu lesen und zu akzeptieren. Verstöße gegen die im Folgenden aufgeführten Regeln können zu Punktabzügen oder sogar zum Ausschluss vom Wettbewerb führen. Die Auslegung und Ausführung liegen dabei in der Hand der Schiedsrichter und Organisatoren.

### Thema

Es wird in jedem Jahr ein Thema vorgegeben, das für alle Wettbewerbstteams verbindlich ist. 2024 lautet es: **Nachhaltigkeit für eine bessere Zukunft!**

### Material - Notebooks

Die Teams müssen Software und Notebooks, die sie während des Wettbewerbs benötigen mitbringen.

### Material - Roboter

Die Teams müssen den Roboter und alle Materialien, die sie während des Wettbewerbs benötigen mitbringen.

### Material – Kreativ & Ergänzungen dazu

Die Teams müssen die Matte und alle Materialien, die sie aus dem Kreativpaket eingesetzt haben, zum Wettbewerb mitbringen.

### Material – Kreativ & Ergänzungen

Kostenfreies Bastelmaterial aus dem Haushalt (**NICHT** aus dem Bastelbestand der Haushalte der Teams), wie Joghurtbecher, Papierrollen, Nudelverpackungen, Konservendosen, Flaschendeckel dürfen eingesetzt werden, solange es den Roboter nicht zerstört und nicht gefährlich ist (Glasscherben oder Konservendosendeckel sind verboten).

### Spielfeld

Das Spielfeld ist eine ebene Fläche der Größe 120x120 cm. Jedes Team bekommt eine Spielfeldmatte zur Verfügung gestellt und muss diese zum Wettbewerb mitbringen.

### Aufbau

Der Aufbau besteht ausschließlich aus der Spielfeldmatte und den sich darauf befindlichen, aus dem Kreativpaket inkl. zulässiger Ergänzung gestalteten Aufgabenobjekten.

Der Aufbau des Projektes erfolgt sobald die Teams vor Ort eingetroffen sind und sich an ihren Platz befinden. 10 Minuten vor Projektpräsentation müssen sich alle Teammitglieder vor Ort einfinden.

### Vorführung der Projektidee (Max 5. Min)

Jedem Team stehen für die Vorführung max. 5 Minuten zur Verfügung. Jedes Team hat drei Durchgänge. Die Teams stellen sich kurz vor und erklären ihre Projektidee. Präsentationsformate wie PowerPoint, OpenOffice oder Ähnliches sind nicht zugelassen. Die Jury gibt dem Team ein Startzeichen. Während der Vorführung darf der Roboter nicht berührt werden.

### **Neustart und Wiederholungen**

Ein Neustart der Vorführung kann pro Durchgang maximal zweimal erfolgen, wobei die Zeit weiterläuft. Sollte ein Neustart abgebrochen werden, wird der vorherige Durchgang gewertet. Ein Neustart muss der Jury durch das Wort „Neustart“ laut und deutlich angegeben werden.

### **Präsentation (Max 5. min)**

Nach der ersten Vorführung müssen die Teams, die Entwicklung und Umsetzung ihrer Vorführung (Programmierung der Roboter, Aufgabenverteilung im Team, Gestaltung, Vorbereitungszeit, Herangehensweise, Probleme, Ideenfindung etc.) erläutern. Der Jury muss die Programmierung des Roboters anhand des Programms erläutert werden. Die Jury hat im Anschluss die Möglichkeit Fragen zu stellen.

### **Bewertung**

Von den drei Durchgängen werden die beiden Besten gewertet.