



# ROBERTA CHALLENGE

## KREATIV

### Bewertungsbogen 2024

Team	Schule
Klassenstufe	Juror

1. Projektidee & -umsetzung		Punkteanteil (%)	Durchgang		
			1	2	3
A	Das Projekt ist sinnvoll, zeigt eine kreative und innovative Auseinandersetzung mit dem Thema	25 %			
B	Das Projekt ist gut durchdacht und zeigt eine realistische Umsetzung	25 %			
C	Gestaltung des Roboters und Parcours passt zum Thema	50 %			
<b>Projektidee &amp; -umsetzung</b>					

2. Team		Punkteanteil (%)	Durchgang		
			1	2	3
A	Die Präsentation wurde vom gesamten Team vorgetragen	15 %			
B	Es wird klar, dass bei der Umsetzung alle Team-Mitglieder eingebunden waren	50 %			
C	Das Team zeigt Teamgeist und arbeitet als ein Ganzes zusammen	35 %			
<b>Team</b>					

3. Vorführung		Punkteanteil (%)	Durchgang		
			1	2	3
A	Der Roboter wie auch der Aufbau des Parcours ist stabil (Die Demonstration kann, ohne dass sich Teile lösen oder ein größerer Reparaturaufwand erforderlich ist, wiederholt ausgeführt werden)	40 %			
B	Es wurden zusätzliche Motoren zu den Fahrmotoren sinnvoll eingesetzt	10 %			
C	Es wurden Sensoren sinnvoll eingesetzt	20 %			
D	Sinnvoller Einsatz der Hilfsmittel aus Kreativ-Paket inkl. zulässiger Ergänzung (Roboter als auch Parcours)	30 %			
<b>Vorführung</b>					

4. Präsentation		Punkteanteil (%)	Durchgang		
			1	2	3
A	Das Team konnte das Projekt erfolgreich präsentieren (Programmierung der Roboter, Aufgabenverteilung im Team, Gestaltung, Vorbereitungszeit, Herangehensweise, Probleme, Ideenfindung etc.)	35 %			
B	Alle Teammitglieder können problemlos Fragen zum Projekt beantworten	35 %			
C	Sinnvoller Einsatz von Schleifen, Bedingungen, Variablen und eigenen Funktionen	20 %			
D	Die Präsentation blieb in der vorgegebenen Zeit	10 %			
<b>Präsentation</b>					

Gesamtwertung		Gesamtpunkteanteil (%)	Durchgang		
			1	2	3
1.	Projektidee & -umsetzung	20 %			
2.	Team	15 %			
3.	Vorführung	30 %			
4.	Präsentation	35 %			
<b>Gesamtwertung</b>					