



ROBERTA CHALLENGE

KREATIV

Änderungen zum Vorjahr = rot

Allgemeine Regeln 2025

Mit der Teilnahme am Roboterwettbewerb verpflichtet sich jedes Team, die Regeln für den Wettbewerb zu lesen und zu akzeptieren. Verstöße gegen die im Folgenden aufgeführten Regeln können zu Punktabzügen oder sogar zum Ausschluss vom Wettbewerb führen. Die Auslegung und Ausführung liegen dabei in der Hand der Schiedsrichter und Organisatoren.

Thema

Es wird in jedem Jahr ein Thema vorgegeben, das für alle Wettbewerbstteams verbindlich ist. 2025 lautet es: **Eure Abendteuer Geschichte im Dschungel**

Material - Notebooks

Die Teams müssen Software und Notebooks, die sie während des Wettbewerbs benötigen mitbringen.

Material - Roboter

Die Teams müssen den Roboter und alle Materialien, die sie während des Wettbewerbs benötigen mitbringen.

Material – Kreativ & Ergänzungen dazu

Die Teams müssen die Matte und alle Materialien, die sie aus dem Kreativpaket eingesetzt haben, zum Wettbewerb mitbringen.

Material – Kreativ & Ergänzungen

Kostenfreies Bastelmaterial aus dem Haushalt (**NICHT** aus dem Bastelbestand der Haushalte der Teams), wie Joghurtbecher, Papierrollen, Nudelverpackungen, Konservendosen, Flaschendeckel dürfen eingesetzt werden, solange es den Roboter nicht zerstört und nicht gefährlich ist (Glasscherben oder Konservendosendeckel sind verboten).

Spielfeld

Das Spielfeld ist eine ebene Fläche der Größe 120x120 cm. Jedes Team bekommt eine Spielfeldmatte zur Verfügung gestellt und muss diese zum Wettbewerb mitbringen.

Teamwork

Es wird ein Teamspiel stattfinden und von Schiedsrichtern bewertet. Dieses Teamspiel dauert 5 Minuten, die Zeit wird gestoppt.

Aufbau

Der Aufbau besteht ausschließlich aus der Spielfeldmatte und den sich darauf befindlichen, aus dem Kreativpaket inkl. zulässiger Ergänzung gestalteten Aufgabenobjekten.

Der Aufbau des Projektes erfolgt sobald die Teams vor Ort eingetroffen sind und sich an ihren Platz befinden. 10 Minuten vor Projektpräsentation müssen sich alle Teammitglieder vor Ort einfinden.

Roboter-Vorführung der Projektidee (Max 5. Min)

In dieser Phase zeigt euer Roboter, was er kann. Ihr habt insgesamt drei offizielle Wertungsdurchgänge.

- **Dauer:** Pro Durchgang habt ihr ein Zeitfenster von **maximal 3 Minuten**.
- **Ablauf:**
 - Vor dem ersten Durchgang stellt ihr euer Team und eure Projektidee in 1-2 Sätzen kurz vor.
 - Die Jury gibt euch für jeden Durchgang ein Startzeichen.
 - Nach dem Startsignal darf der Roboter nicht mehr berührt werden.

Neustart und Wiederholungen

Ein Neustart der Vorführung kann pro Durchgang maximal zweimal erfolgen, wobei die Zeit weiterläuft. Sollte ein Neustart abgebrochen werden, wird der vorherige Durchgang gewertet. Ein Neustart muss der Jury durch das Wort „Neustart“ laut und deutlich gesagt werden.

Projektpräsentation & Jury-Fragerunde (Max 5. min)

Nachdem ihr alle drei Roboterläufe absolviert habt, folgt die mündliche Präsentation. Hier erklärt ihr, wie euer Projekt entstanden ist.

- **Dauer:** Für die Präsentation und die anschließenden Fragen der Jury habt ihr **insgesamt 5 Minuten** Zeit.
- **Keine digitalen Präsentationen:** Ihr dürft keine Präsentationssoftware wie PowerPoint oder Ähnliches verwenden. Ihr präsentiert frei und direkt an eurem Spielfeld.
- **Inhalte der Präsentation:** Erläutert der Jury die Entwicklung und Umsetzung eures Projekts. Geht dabei auf folgende Punkte ein:
 - **Ideenfindung:** Wie seid ihr auf eure Geschichte gekommen?
 - **Teamarbeit:** Wie habt ihr die Aufgaben im Team verteilt?
 - **Gestaltung:** Welche kreativen Entscheidungen habt ihr getroffen?
 - **Umsetzung:** Welchen Zeitplan hattet ihr? Auf welche Probleme seid ihr gestoßen und wie habt ihr sie gelöst?
 - **Programmierung:** Erklärt der Jury euren Programmcode direkt am Notebook. Zeigt die wichtigsten Stellen eures Programms und begründet eure Lösungswege.

Im Anschluss an eure Präsentation wird die Jury euch einige Fragen stellen.

Bewertung

Der bessere der beiden ersten Läufe und der letzte Lauf (Zusatzaufgabe) wird gewertet.

Professionelle Beratung

Die Teams dürfen jeweils 1 Stunde Beratungszeit in Anspruch nehmen, dazu müssen sie einen Termin unter info@roberta-hannover.de vereinbaren mind. 50% der Aufgaben müssen erledigt sein.

Mögliche Zeiten für einen Termin:

Mittwoch: 15:30-18:00 Uhr

Donnerstag 16:30-18:00 Uhr

Samstag 11:00-13:30 Uhr

Zusatzaufgabe

Der dritte Wertungslauf ist der Kreativ-Lauf. Für diesen Lauf wird eine spezielle Zusatzaufgabe gestellt, die zu Beginn der zweiten Bauphase (siehe Tagesablauf) bekanntgegeben wird. Teams können aus drei verschiedenen Optionen die Aufgabe wählen, die am besten zu ihrer Geschichte passt. Dieser dritte Lauf geht zu **30% in die Gesamtwertung** ein. Bewertet wird, wie kreativ und technisch komplex die gewählte Zusatzaufgabe umgesetzt wurde.